

# Die 5 Mio. Bombe - Aufgaben

18	Gefängnis	<p><u>Ziel:</u> Alle wollen aus dem Gefängnis flüchten.</p> <p><u>Aufgabe:</u>  <u>Vorbereitung:</u> Zwischen drei Bäumen werden 3 Seile gespannt, sodass ein Dreieck zwischen den Bäumen entsteht. Die drei Seile müssen auf Kniehöhe, auf Hüfthöhe und auf Schulterhöhe gespannt sein (abhäng von den TN). Alle TN stehen in der Mitte und versuchen aus dem Gefängnis zu entkommen. Sie müssen ÜBER das Seil, dürfen es NICHT berühren.  <u>Wichtig:</u> Vorher bekannt geben, wie viele Personen über welches Seil gehen dürfen!</p>	Schnur oder Seile
19	Schaf und Hirte	<p><u>Ziel:</u> Alle Schafe sollen in den Stall.</p> <p><u>Aufgabe:</u> Es gibt einen Hirten und Schafe. Die Schafe sind alle blind. Nur der Hirte ist sehend. Der Hirte ist aber ab unterhalb des Bauchnabels querschnittsgelähmt und taubstumm. Trotzdem muss er seine Schafe in einen vorher gekennzeichneten Stall bringen. Die Gruppe darf sich vorher 5 Minuten eine Strategie überlegen. Dann werden die blinden Schafe auf dem Spielfeld verteilt und der Hirte erhält seine Position (nicht am Stall!).  <u>Variante:</u> Den Stall erst kennzeichnen, wenn die Schafe blind sind.</p>	Augenbinden
20	Variante zur Flussüberquerung „Alle auf eine Fliese“	<p><u>Ziel:</u> Alle TN müssen auf einer geringen Anzahl Fliesen stehen ohne den Boden zu berühren.</p> <p><u>Aufgabe:</u> Mit einer Teppichfliese pro TN wird ein Viereck auf den Boden gelegt, alle TN stellen sich darauf. Nach und nach nimmt der SL einzelne Fliesen weg, sodass die Gruppe auf möglichst wenig Fliesen steht.</p> <p><u>Variante:</u> Alle TN müssen 30 sec auf einer Fliese stehen. Sie dürfen sich aussuchen wie sie sich auf die Fliesen stellen/legen/setzen und müssen ein Startzeichen geben. Ab dann laufen die 30 sec.</p>	Fliesen